

ABSTRAK

Paud Kasih Sayang Bunda adalah sebuah Instansi Pendidikan untuk anak usia dini, yang didalamnya terdapat pembelajaran pengenalan mengenai makanan sehat kepada anak-anak. Media yang digunakan dalam penyampaian materi mengenai makanan sehat yaitu melalui demo masak dan sebuah LKS (Lembar Kerja Siswa).

Game adalah sebuah sistem dimanas pemain terlibat dalam konflik buatan (konflik yang ada didalam game, atau jalan cerita pada game), ditentukan oleh sebuah aturan yang dapat menghasilkan sebuah hasil (seperti skor akhir, reward). Game sudah menjadi hal yang umum yang telah dimainkan mulai dari orang dewasa hingga anak kecil. Mulai dari game *action* hingga mengenai pembelajaran. Game juga dapat menjadi media alternatif pembelajaran. Pembelajaran direpresentasikan dengan visualisasi dari materi pembelajaran tersebut. Selain itu, game dapat menciptakan suasana yang menyenangkan serta dapat menimbulkan imajinasi pada anak. Langkah pembangunan dimulai dari identifikasi masalah, lalu pengumpulan data. Kemudian pada pembuatan game menggunakan metodologi *Game Architecture And Design* yang dibuat oleh Andrew Rollings dan Dave Morris. Metode pembangunan ini lebih detail dalam tahap pembangunannya. Sehingga, konsep dan detail pembangunan dapat dilakukan dengan baik.

Penelitian ini menghasilkan aplikasi game Si Muka Lapar sebagai media alternatif mengenai pengenalan makanan yang menggunakan tema makanan 4 sehat 5 sempurna. Game ini dibangun dengan menggunakan metode pembangunan *Game Architecture And Design*. Genre game yang digunakan adalah *Puzzle Game*.

Kata kunci : *Game Architecture And Design*, Game Si Muka Lapar, Puzzle Game, Paud Kasih Sayang Bunda

ABSTRACT

Paud Kasih Sayang Bunda is an Education Institute for early age children and in it, there is a subject about the introduction of healthy food for the children. The aids that used in the learning process are through cooking demo and students' worksheet.

Game is a system in which the player involved in an artificial conflict (conflict in the game or the storyline of the game) determined by rules which can produce a result (e.g. final score, reward). However, game has become a common thing that used both by adults and the children. It is ranging from action games to games about education. Game can also be an alternative aid in learning process. The making process starts from identifying the problem, then collecting the data. In the making process of the game, Game Architecture and Design method which made by Andrew Rollings and Dave Morris is used.. In this method, the making process is more detail, so the concept and the details can be well done.

Game architecture and design methodology is the methodology building a game which built by Andrew Rollings and Dave Morris. This building methods more detail in the steps of we built it. So, the concept and details can be planted as good as well.

The result of the research was a game named "*Si Muka Lapar*". This game can be an alternative teaching aid for the introduction of healthy food. This game was built using Game Architecture and Design method. Genre used in this game was puzzle game.

Keywords : Game Architecture and Design, Si Muka Lapar Game, Puzzle Game, Paud Kasih Sayang Bunda